

Lerninhalte Kunst Klasse 10

Thema
1. Malen wie die Meister
<ul style="list-style-type: none">• wichtige Maler und Werke der Kunstgeschichte kennenlernen
<ul style="list-style-type: none">• Maltechniken erproben
<ul style="list-style-type: none">• ein Portfolio zu einem Künstler realisieren
2. figürliche Plastiken der Kunstgeschichte
<ul style="list-style-type: none">• Entwicklung der figürlichen Plastik in der Kunstgeschichte kennenlernen (z.B. Antike)
<ul style="list-style-type: none">• formale Fragestellungen der Plastik (wie Körper-Raum-Verhältnis) kennenlernen und in einer eigenen Plastik umsetzen
3. Dokumentation eines Arbeitsprozesses
<ul style="list-style-type: none">• den eigenen Arbeitsprozess bei der Herstellung einer praktischen Arbeit mit Medien, wie dem Handy, begleiten und im Anschluss im Rahmen eines Portfolios darstellen und kritisch hinterfragen
4. Portrait
<ul style="list-style-type: none">• fotografische Portraits (gestellt – spontan) von bekannten Fotografen kennenlernen
<ul style="list-style-type: none">• wichtige fototechnische Grundlagen erlernen und in Portraitfotos umsetzen
<ul style="list-style-type: none">• den fotografischen Prozess in einem Portfolio darstellen und reflektieren